



Jubiläums Hobby Horsing Turnier beim Reitverein Ladbergen

Wir feiern 5 Jahre Hobby Horsing Team Ladbergen

05. & 06. September 2026

Datum:	05. und 06.09.2026
Austragungsort: (Reithalle)	Reitverein Ladbergen Schulenburg Weg 20 49549 Ladbergen
Parken, Kopfnummer:	Infos kommen mit der Zeiteinteilung und Nennbestätigung.
Veranstalter:	Reitverein Ladbergen
Nenschluss:	13.08.2026
Turnierstart:	Samstag ca. 9:00 Uhr Sonntag ca. 9:30 Uhr
Ansprechpartner:	Anita Pawlaczyk / ap-hobbyhorsing@gmx.de
Meldestelle:	Volker Möllenkamp / www.moellenkamp.de
Wettbewerbe:	Alle Wettbewerbe können bis zu 30 Minuten vorgezogen werden.



* Aus Gründen der Übersichtlichkeit wird nur die männliche Anrede genutzt. Der Reitverein Ladbergen heißt natürlich alle Menschen jedes Geschlechtes Willkommen.

Wettbewerbs- und Prüfungsübersicht

Samstag 05.09.2026						
Wettbewerbs-Nr.	Wettbewerb	Details	Altersbegrenzung	Startplätze	Infos zum Wettbewerb	Kosten
1	Dressur mittel (auswendig)	Aufgabe	2016 und älter	30	Seite 8/9	8 €
2	Dressur schwer (auswendig)	Aufgabe	2016 und älter	20	Seite 8/9	8 €
3	Stilspringen	40cm	2018 und älter	40	Seite 10	8 €
4	Stilspringen	60cm	2016 und älter	40	Seite 10	8 €
5	Zeitspringen	40 cm	2018 und älter	50	Seite 10	8 €
6	Zeitspringen	60 cm	2016 und älter	30	Seite 10	8 €
7	Zeitspringen	80 cm	2016 und älter	20	Seite 10	8 €
8	Zeitspringen	100cm	2016 und älter	15	Seite 10	8 €
9	Geländespringen	25 - 40 cm	2018 und älter	50	Seite 11/10	8 €
10	Geländespringen	40 - 60 cm	2016 und älter	40	Seite 11/10	8 €
11	Punktespringen	40 - 60 cm	2018 und älter	40	Seite 11	8 €
12	Mächtigkeitsspringen	Ab 80cm	2016 und älter	20	Seite 12	8 €

Sonntag 06.09.2026						
Wettbewerbs-Nr.	Wettbewerb	Details	Altersbegrenzung	Startplätze	Infos zum Wettbewerb	Kosten
13	Jugendreiter		2020 - 2014	24	Seite 8	8 €
14	Springreiterwettbewerb	30 cm	2020 - 2017	25	Seite 10	8 €
15	Stilspringen	40 cm	2019 - 2014	25	Seite 10	8 €
16	Clear Round Springen	20cm	2021 - 2017	40	Seite 12/10	8 €
17	Clear Round Springen	40cm	2019 - 2014	40	Seite 12/10	8 €
18	Geschicklichkeitswettbewerb	20 cm	2022 - 2017	30	Seite 13	8 €
19	Geschicklichkeitswettbewerb	40 cm	2020 - 2014	30	Seite 13	8 €
20	Junior-Spring-Wettbewerb	20 cm	2022 - 2017	30	Seite 10/11	8 €
21	Zeitspringen	30 cm	2020 - 2016	30	Seite 10	8 €
22	Zeitspringen	40 cm	2020 - 2014	30	Seite 10	8 €
23	Family and Friends Ride and Run	30cm	2021 – 2014	15 Teams	Seite 13	12€ pro Team
24	Führzügelklasse (Geschicklichkeitsp.)	10 cm	2023 - 2021	30	Seite 14	0 €

In diesem Jahr dürft ihr alle Wettbewerbe nennen, die für eure Altersklasse ausgeschrieben sind, nur beim Stilspringen, Wettbewerb Nr. 3, 4 und 15 in dieser Ausschreibung, müsst ihr euch für einen der drei Wettbewerbe entscheiden. (Bitte zusätzlich die Altersbegrenzungen beachten!)

Die **Parcoursskizzen** werden separat bei www.moellenkamp.de und www.ap-hobbyhorsing.de hochgeladen. Hier findet ihr nach Nennschluss auch die Zeiteinteilungen.

Mit Abgabe der Nennung erklären alle Teilnehmerinnen und Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte, dass sie mit allen Bestimmungen in dieser Ausschreibung einverstanden sind.

Grundsätzliche Regelungen:

Startzahlbegrenzung

Es ist nicht gestattet, in einem Wettbewerb mit mehreren Steckenpferden zu starten, es ist jedoch möglich, in jedem genannten Wettbewerb ein anderes Pferd vorzustellen.

Bei diesem Turnier wird es wieder eine Begrenzung der Teilnehmer pro Wettbewerb geben, um besser planen zu können. Der Veranstalter behält sich allerdings vor, unter Umständen in einzelne Wettbewerbe doch mehr Startplätze freizugeben. Außerdem müsst ihr euch bei den Stilspringen, Wettbewerb Nr. 3, 4 und 15 aus dieser Ausschreibung, für einen der drei Wettbewerbe entscheiden. Achtet hier bitte zusätzlich auf die Altersbegrenzungen. **Die Startfolge** entscheidet das Los.

Sportkleidung

Der Wettbewerb wird in der **Reithalle** ausgetragen, daher sind entsprechende Schuhe und beliebige, funktionelle Sportkleidung zu tragen. **Gymnastikschläppchen sind nur für die Jugendreiter- und Dressurwettbewerbe zugelassen.** Bei allen anderen Wettbewerben müssen die Reiter mit festem Schuhwerk an den Start gehen.

Teilnehmer mit Handicap

sind herzlich willkommen. Im Falle eines benötigten Nachteilsausgleichs nehmt bitte Kontakt zu uns auf. Wir freuen uns auf Euch!

Altersklassen

Die Teilnehmer werden in Altersklassen eingeteilt.

Wenn ein Teilnehmer im laufenden Jahr die nächste Altersklasse erreicht, wird er für das gesamte Sportjahr (vom 01.01. bis zum 31.12.) in dieser Altersklasse eingestuft.

Hinweise zum Ablauf

- Je nach Nennzahlen in einem Wettbewerb, werden altersgerechte Abteilungen gebildet.
- Die Siegerehrungen finden unter Umständen erst nach kompletter Durchführung eines Wettbewerbes (aller Abteilungen) statt.
- Jeder Teilnehmer erhält eine Schleife. Platz 1 - 3 erhalten zusätzlich einen Ehrenpreis, alle anderen Platzierungen bekommen einen Trostpreis. Ausnahmen sind hier die Wettbewerbe 16, 17 und 24 dieser Ausschreibung. Dort gibt es ebenfalls für jeden Teilnehmer eine Schleife und einen kleinen Preis, aber keine regulären Ehrenpreise.
- Nennungen werden in diesem Jahr nur online angenommen.
- Die Zeiteinteilung wird nach Nennschluss auf folgenden Seiten veröffentlicht:
- www.moellenkamp.de , www.reitverein-ladbergen.de und www.ap-hobbyhorsing.de

Hinweis zu Bild- und Tonaufnahmen und deren Veröffentlichung

Wir weisen alle Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte darauf hin, dass es sich bei dem Hobby Horse Turnier um eine öffentliche Sportveranstaltung handelt. Die Teilnehmer bzw. deren Erziehungsberechtigte erklären sich mit der Nennung damit einverstanden, dass Bild- und Tonaufnahmen gemacht werden können.

- Die regionale und überregionale Presse wird ggfs. vor Ort sein und über Print- und Online-Medien mit Foto- und Filmaufnahmen berichten.
- Auch teilnehmende Vereine können Foto- und Filmaufnahmen für die eigene Öffentlichkeitsarbeit anfertigen und nutzen.

Besondere Bestimmungen

- Die Teilnehmer haben ihre **eigenen Kopfnummern** mitzubringen. Diese werden auf mindestens einer Seite des Hobby Horse Zaumzeugs/ Halfter befestigt. Zahlen auf den Startnummern müssen gut leserlich sein und nach Möglichkeit wetterfest.
- Die Kopfnummern der Pferde seht ihr erst nach der Erklärung der Startbereitschaft in der App. (Weitere Infos hierzu erhaltet ihr mit der Nennbestätigung.)
- **Wichtig: In diesem Jahr bekommt das erste Mal jedes Hobby Horse eine eigene Kopfnummer, nicht der Reiter, wie in der Vergangenheit.**
- Alle Besucher und Teilnehmer sind persönlich haftbar für Schäden gegenüber Dritten, die durch sie selbst, ihre Angestellten, ihre Beauftragten oder ihre mitgebrachten Gegenstände verursacht werden.
Wir übernehmen keinerlei Haftung gegenüber der Garderobe und Wertgegenständen der Teilnehmer und Besucher. Wertsachen dürfen in einer Prüfung zur Aufsicht am Richtertisch abgegeben werden (ohne Gewähr).
- Hunde sind auf der Reitsportanlage zugelassen. Es gilt **Leinenpflicht**. Auf der Reitanlage findet parallel ein Reitturnier statt.

Online Nennung

In diesem Jahr erfolgt die Anmeldung zu unserem Hobby Horsing Turnier erstmals **ausschließlich ONLINE**. Es werden keine schriftlichen Nennungen angenommen.

Nennungen können unter Angabe der Bankverbindung unter www.moellenkamp.de abgegeben werden. Die Gebühr dafür beträgt 0,90 € pro abgeschickte Nennung.

Für Rücklastschriften wird eine Gebühr von 15,00 € erhoben.

Für am Turniertag nicht ausgeglichene Teilnehmerkonten wird nach dem Turnier eine Bearbeitungsgebühr in Höhe von 8,00 € erhoben.

Eine Nennung kann bis spätestens 24 Stunden vor Nennungsschluss kostenlos geändert oder zurückgezogen werden. Dafür besucht ihr die Internetseite der Meldestelle www.moellenkamp.de und gebt die ID ein, die ihr mit eurer Nennungsbestätigung erhalten habt. Anschließend könnt ihr eure Nennung ändern oder stornieren.

Bitte beachtet: Nach dem Nennungsschluss können Nennungen nicht mehr kostenfrei storniert werden. Das Nenngeld wird auch bei einer späteren Absage fällig und von der Meldestelle automatisch eingezogen.

Bei Fragen zur Abrechnung möchten wir euch bitten, dass ihr euch an **Volker Möllenkamp** wendet. (Meldestelle)

E-Mail: info@moellenkamp.de

Tel: 05404 / 951810 und 0173 / 4150274

Bei allen anderen Fragen zum Turnier wendet euch gerne an **Anita Pawlaczyk**.

(Ansprechpartner vom Turnierveranstalter)

E-Mail: ap-hobbyhorsing@gmx.de

Tel.: 0171 / 7019573

Online-Nennung – So funktioniert es:

1. Registrieren

- Öffnet die Internetseite www.moellenkamp.de und geht dort auf Veranstaltungen.
- Wählt das aktuelle Jahr aus – **2026**.

2. Turnier auswählen

- Sucht unser Hobby-Horsing-Turnier des Reitvereins Ladbergen am **05. und 06. September 2026** und ruft das auf.
- Füllt hierfür alle Felder, die mit einem * gekennzeichnet sind, aus. Das Feld „**Personennummer**“ muss nicht ausgefüllt werden.
- Es dürfen auch Teilnehmer ohne Vereinsangehörigkeit starten, deshalb könnt ihr das Feld „**Verein**“ ebenfalls freilassen, wenn ihr keinem Verein angehört.
- Bei dem Feld „**LK**“ bitte Leistungsklasse **0** auswählen. Dieses Feld ist für den Reitsport gedacht und für die Hobby Horser nicht relevant, muss aber ausgefüllt werden, damit man die Nennung später abschicken kann.
- Sind nun alle persönlichen Daten ausgefüllt, könnt ihr rechts die Wettbewerbe auswählen, bei denen ihr starten möchtet.

WBO NENNUNG

Persönliche Informationen

Vorname* Nachname*

Geschlecht*

Bitte auswählen

Straße*

PLZ* Ort*

Geburtsdatum*

Personennummer

LK*

Reiterverein

Kann frei bleiben, falls ihr keinem Verein angehört!

Telefon*

Fax

Email*

Daten zur Veranstaltung und Prüfung(en):

Wähle ein Turnier aus*

Zeit verbleibend bis zum Online Nennungsschluss.

48 2 5 38
Tage Stunden Minuten Sekunden

1 Dressur mittel (auswendig) Startplätze

2 Dressur schwer (auswendig) Startplätze

3 Stilspringen 40 cm Startplätze

4 Stilspringen 60 cm Startplätze

5 Zeitspringen 40 cm Startplätze

6 Zeitspringen 60 cm Startplätze

Für ein besseres Verständnis seht ihr hier noch einmal ein Bild der Online-Nennungsmaske.

- Anschließend scrollt ihr bis zu dem Punkt „**Hoppyhorse**“ und setzt dort ein Häkchen in das danebenstehende Kästchen. Dadurch werden alle weiteren Angaben zum Pferd - mit Ausnahme des Pferdenamens – ausgeblendet (z. B. Alter, Geschlecht usw.).
- Hier tragt ihr nun einfach euren Pferdenamen ein.
- Falls ihr mit mehreren Pferden am Turnier teilnehmen möchtet, könnt ihr darunter auf „**Pferd hinzufügen**“ klicken und den Vorgang wiederholen.
- **ACHTUNG!** Die Hobby Horses werden den Wettbewerben erst zugeordnet, nachdem ihr **vor dem Turnier eure Startbereitschaft online abgegeben habt**. Die Abgabe der Startbereitschaft erfolgt eigenständig über das Online-System, dort erfahrt ihr dann auch die Kopfnummern von jedem genannten Pferd.
- Alle wichtigen Informationen dazu senden wir euch nach der Online-Nennung per E-Mail zu.
- **Da wir das erste Mal mit Online Nennungen arbeiten, möchten wir euch bitten zur Vorsicht im Kasten „Bemerkungen zur Anmeldung“ schon einmal anzugeben, welches Pferd in welchem Wettbewerb startet.**
- Zum Schluss tragt ihr dann noch eure Bankverbindung ein und bestätigt, dass ihr die Datenschutzbestimmung gelesen und akzeptiert habt.
- Nun könnt ihr eure Nennung abschicken. Fertig!!
- Sollten trotz dieser Hinweise noch Fragen zur Online-Nennung offen sein, könnt ihr euch jederzeit bei Anita Pawlaczyk melden. Wir helfen euch gerne weiter.

E-Mail: ap-hobbyhorsing@gmx.de Tel.: 0171 / 7019573

Pferd 1

Hoppyhorse

Name Pferd 1*

Name Pferd 1

Pferd hinzufügen

Bankverbindung

Name der Bank*

Name der Bank

Kontoinhaber

Kontoinhaber

BIC

BIC

IBAN*

Wichtige Informationen:

Gläubiger ID: DE71ZZZ0000932122

Ohne Angabe der Bankverbindung erfolgt keine Bearbeitung

Anmeldung abschließen

Bemerkung zur Anmeldung

Mit der Abbuchung des fälligen Betrages erkläre ich mich mit einem Bankeinzug einverstanden.

Der fällige Betrag wird unmittelbar nach Nennungsschluss abgebucht.

Gläubiger ID: DE71ZZZ0000932122

Ich habe die "Datenschutzbestimmungen" gelesen und akzeptiere sie!

Absenden

Bitte ordnet in diesem Jahr vorsorglich den einzelnen Wettbewerben bereits hier die jeweiligen Pferdenamen zu. Vielen Dank!

Beispiel:
 Prüf.2: Sternschnuppe,
 Prüf.8: Goldi, ...

Was bedeuten WBO und LPO?

Bei der Online-Nennung werdet ihr auf die Begriffe **WBO** und **LPO** stoßen. Diese stammen aus dem Reitsport und bezeichnen dort die verschiedenen Regelwerke für Turniere. Für unser Hobby-Horsing-Turnier müsst ihr euch davon jedoch nicht verunsichern lassen. Die Begriffe dienen auf der Nennplattform lediglich der Einteilung der Veranstaltungen. Die Durchführung unserer Wettbewerbe werden in Anlehnung an das **Regelwerk des Deutschen Hobby Horsing Verbandes (DtHHV)** und der **WBO** sowie den Bestimmungen unserer **Ausschreibung** stattfinden. Da hat sich zu den letzten Turnieren nichts verändert.

AP Hobby Horsing Superlos – Jubiläumsverlosung


Auch in diesem Jahr gibt es bei unserem Hobby Horsing Turnier wieder das beliebte „**AP Hobby Horsing Superlos**“ mit tollen Gewinnen!

Besonderheit zum 5-jährigen Jubiläum:

In diesem Jahr erhält jeder Teilnehmer **für jeden genannten Wettbewerb ein kostenloses Superlos**. Das bedeutet: Wer mehrere Wettbewerbe nennt, bekommt auch mehrere Gewinnchancen!

So funktioniert's:

Die Lose erhaltet ihr an der **Hobby Horsing Meldestelle in der Reithalle**, sie müssen vollständig ausgefüllt und bis spätestens **13:00 Uhr** abgegeben und in die Lostrommel eingeworfen werden.

 Die Gewinner werden im Laufe des Turniertages ausgelost und bekannt gegeben. Die genaue Zeit der Verlosung erfahrt ihr in der Zeiteinteilung.

Wir wünschen allen Teilnehmern viel Glück und freuen uns auf eine tolle Jubiläumsverlosung! 



Allgemeine Regeln für alle Wettbewerbe zusammengefasst:

Zulässige Hobby Horse Ausrüstung für alle Wettbewerbe:

Das Hobby Horse muss über ein Zaumzeug aus beliebigem Material mit geschlossenen Zügeln und einem Gebissstück mit Gebissringen (Wassertrensengebiss) aus beliebigem Material verfügen. Gebisslose Trensen sind auch, sofern sie mit Zügeln ausgestattet sind, erlaubt. Zudem sind Vorderzeug, Martingal, Fliegenohren, Beinschoner am Reiterbein (sofern sie keine Unfallgefahr darstellen) und Springkandare zugelassen. Bei dem Dressurwettbewerb schwer ist auch eine Dressurkandare erlaubt.

Das Hobby Horse muss mindestens ein Gewicht von 300g, inklusive Zaumzeug, ... haben.

Nicht zugelassen sind:

Schweif am Stockende, längerer Stock/Stecken (Räder), alle Arten von anderen Hilfszügeln (z.B. Ausbinder) und Gerten. Der Stecken/Stab muss **mindestens 25cm** lang sein.

Folgende Wettbewerbe dürfen ohne Zaumzeug/ Halfter und Zügel geritten werden:

Wettbewerb: 16, 18, 20, 23 und 24

Bei folgenden Wettbewerben dürfen die Teilnehmer die Zügel mit nur einer Hand halten:

Wettbewerbe: 12, 18, 19, 20, 23 und 24

In allen anderen Wettbewerben müssen die Zügel während des gesamten Wettbewerbes mit beiden Händen gehalten werden. Ein mehrfaches oder dauerhaftes Verlieren der korrekten Zügelhaltung wird mit **4 Fehlerpunkten** bewertet. In der Dressur gibt es keine Fehlerpunkte, hier wird der Verlust der Zügel mit Punktabzug in der Wertnote geahndet.

Neben den **3 Turnierplätzen**, (Platz 1: 12 x 17,5m; Platz 2: 7x14m; Platz 3: 10 x 15m), stehen den Teilnehmern an beiden Tagen auch zwei **Vorbereitungsplätze** zur Verfügung, auf denen sich aufgewärmt werden kann. Hier können die Teilnehmer auch ein paar Probesprünge absolvieren.

Allgemeine Regeln für Spring- und Geschicklichkeitswettbewerbe jeder Art

- Vor Beginn jedes Wettbewerbes findet eine Parcoursbesichtigung statt. Die Hindernisse dürfen dabei **nicht** zur Probe gesprungen werden.
- Dreimaliges Verweigern oder das Springen eines Hindernisses von der falschen Seite führt zum Ausschluss aus dem jeweiligen Wettbewerb.
- Außer bei Springwettbewerben, wo der Stil bewertet wird, ist die Gangart im Parcours frei wählbar. Es darf galoppiert, getrabt oder zwischen beiden Gangarten gewechselt werden. **Galopp** ist **nicht vorgeschrieben**. In den Geschicklichkeitswettbewerben darf auch angehalten oder Schritt gegangen werden, falls die Aufgabe es erfordert.

Allgemeine Erklärungen zu den Begriffen Abwurf und Verweigerung

Ein **Abwurf** liegt vor, wenn eine oder mehrere Stangen eines Hindernisses zu Boden fallen oder ein Teil bzw. das gesamte Hindernis umkippt.

Eine **Verweigerung** liegt vor, wenn der Teilnehmer das Hindernis nicht überspringt, davor stehen bleibt oder daran vorbeiläuft.

Wettbewerb 1 und 2: Dressur mittel und schwer

Viereck 7 X 14 m

Anforderungen / Bewertungskriterien:

In diesen Wettbewerben wird eine vorgegebene Dressuraufgabe geritten. (Siehe Seite 9)

- Die Dressuraufgaben werden auswendig geritten. Der Veranstalter stellt **keinen** Vorleser zur Verfügung. Es darf auch kein eigener Vorleser mitgebracht werden.
- Die Wettbewerbe werden einzeln geritten.
- Nach Beendigung der Aufgabe wird das Dressurviereck am langen Zügel im Schritt verlassen.
- Das Dressurviereck muss bei **A** verlassen werden. Wer das Viereck an einer anderen Stelle verlässt, wird disqualifiziert.

Wettbewerb 13: Jugendreiterwettbewerb

Viereck 7 X

14 m

Anforderungen / Bewertungskriterien:

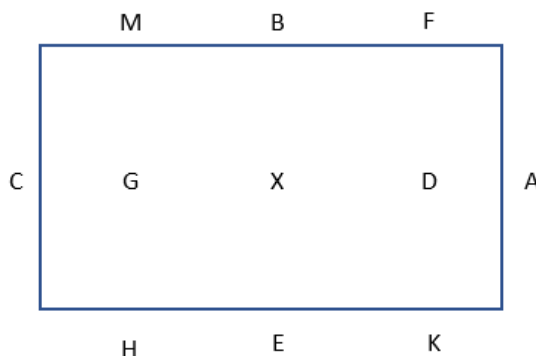
- Es werden Bahnfiguren im Schritt, Trab und Galopp nach Ansage der Richter geritten.
- Der Wettbewerb wird in einer Abteilung von bis zu sechs Reitern geritten.
- Die Reiter sollten die Bahnfiguren und den Wechsel der Zügel- und Stabhand beherrschen.

Der Richter bewertet insbesondere folgende Kriterien in Wettbewerb 1, 2 und 13:

- Körperhaltung: elegante Beinbewegungen mit gestreckten Fußspitzen, aufrechter Oberkörper sowie eine ruhige Handhaltung.
- Zügelhaltung: Die innere Hand hält den Zügel, die äußere Hand hält den Zügel und den Stab. Beim Handwechsel wird entsprechend umgegriffen.
- Hufschlagfiguren und Lektionen: korrekte Ausführung sowie exakte Linienführung.
- Tempo und Takt: fleißiges Vorwärtsreiten ohne Taktfehler; Tempiunterschiede müssen deutlich erkennbar sein.
- Nickbewegung des Hobby Horses im Schritt und im Galopp.
- Richtiger Handgalopp: auf der rechten Hand im Rechtsgalopp, auf der linken Hand im Linksgalopp.
- Der Richter vergibt eine Wertnote zwischen 5 und 10 und erstellt ein Bewertungsprotokoll.
- Für jedes Verreiten werden **0,2 Punkte** von der Wertnote abgezogen.

Wettbewerb 1 Dressur mittel

- A-X Einreiten im Arbeitstrab.
- X Halten, Grüßen, im Arbeitstempo antraben.
- C Rechte Hand.
- B Volte.
- K-X-M Im Mitteltrab durch die ganze Bahn wechseln, M im Arbeitstrab.
- C Mittelschritt.
- H-K Viereck verkleinern und vergrößern, K im Arbeitstempo antraben.
- A-X-A Im Arbeitstempo angaloppieren und auf dem Zirkel geritten (1-mal rum).
- A Ganze Bahn.
- B Arbeitstrab, aus der nächsten Ecke kehrt.
- K-H Doppelte Schlangenlinie an der langen Seite.
- C-X-C Im Arbeitstempo angaloppieren und auf dem Zirkel geritten (1-mal rum).
- C Ganze Bahn.
- B Arbeitstrab.
- A..... Auf die Mittellinie abwenden.
- X..... Halten, Grüßen.
- Am langen Zügel die Bahn verlassen.



Wettbewerb 2 Dressur schwer

- A - X.....Einreiten im Arbeitsgalopp.
- X.....Halten, Grüßen, im Arbeitstempo antraben.
- C.....Linke Hand.
- F - X - H.....Im Mitteltrab durch die ganze Bahn wechseln.
- C - X - C.....Im Arbeitstempo angaloppieren und auf dem Zirkel geritten (1x herum).
- C.....Versammelter Galopp. Ganze Bahn.
- M - K.....Durch die ganze Bahn wechseln, mit 3 Galoppwechseln zu je 2 Sprüngen.
- A.....Versammelter Schritt.
- F - E.....Durch die halbe Bahn wechseln.
- E.....Mittelschritt.
- C.....Im Arbeitstempo antraben.
- M - B.....Schulter herein rechts.
- B - XHalbe Volte rechts.
- X - E.....Halbe Volte links.
- E - K.....Schulter herein links.
- A.....Im Arbeitstempo angaloppieren.
- F - M.....Mittelgalopp. M im Arbeitstempo.
- H - B.....Durch die halbe Bahn wechseln, ohne Galoppwechsel.
(Im Außengalopp durch die Ecke)
- A.....Fliegender Galoppwechsel.
- E.....Halten, auf der Hinterhand rechts um kehrt, danach halten.
Im Arbeitstempo antraben.
- A.....Auf die Mittellinie abwenden.
- X.....Halten, Grüßen.
- Am langen Zügel die Bahn verlassen.

Wettbewerb 3, 4 und 15: Stilspringen 40cm & 60cm

Platz 10 x 15 m

Wettbewerb 14: Springreiterwettbewerb 30cm

Anforderungen / Bewertungskriterien:

Beim Stilspringen und Springreiterwettbewerb muss der Parcours durchgehend im Galopp absolviert werden.

- Jeder Teilnehmer erhält eine Wertnote zwischen 5 und 10. Für jeden Abwurf, jede Verweigerung und jeden Sturz werden jeweils **0,5 Punkte** von der Wertnote abgezogen.
- Die Hindernisse des vorgegebenen Parcours müssen in der richtigen Reihenfolge überwunden werden.
- Die Hindernisse werden immer von der Seite gesprungen, auf der sich die Hindernisnummer befindet.
- Das Springen eines Hindernisses von der falschen Seite führt zum Ausschluss aus dem jeweiligen Wettbewerb.
- Vor Beginn des Wettbewerbes findet eine Parcoursbesichtigung statt. Die Hindernisse dürfen dabei **nicht** zur Probe gesprungen werden.

Der Richter bewertet insbesondere folgende Kriterien:

- Körperhaltung
- Hobby Horse Haltung
- Wichtig sind ein gleichmäßiger Galopprrhythmus, saubere Linien sowie eine ruhige und kontrollierte Sprungtechnik. Schnelligkeit spielt in dieser Prüfung keine Rolle.
- Jeder Teilnehmer erhält am Ende des Wettbewerbes eine Wertnote.
- Der Galopp muss während des gesamten Parcours klar erkennbar sein.
- Vor dem Start wird der Richter begrüßt. Anschließend sollte der Parcours unmittelbar im Galopp begonnen werden.

Wettbewerb 5 - 8, 21 und 22: Zeitspringen 30cm, 40cm, 60cm, 80cm und 100cm

Wettbewerb 20: Junior-Spring-Wettbewerb 20cm (siehe auch Seite 11)

Anforderungen / Bewertungskriterien:

Platz 12 x 17,5 m

Bei diesem Springwettbewerb geht es darum, den Parcours mit möglichst wenigen Fehlern in der schnellsten Zeit zu absolvieren.

- Die Zeit wird mit einer elektronischen Zeitmessanlage gemessen. Sie beginnt mit dem Überqueren der Startlinie und endet mit dem Überqueren der Ziellinie. Beide Linien sind deutlich markiert.
- Die Hindernisse werden immer von der Seite gesprungen, auf der sich die Hindernisnummer befindet.
- Die Hindernisse des vorgegebenen Parcours müssen in der richtigen Reihenfolge überwunden werden.
- Für einen Abwurf oder eine Verweigerung werden jeweils **4 Fehlerpunkte** vergeben. Nach einem Sturz darf – sofern möglich – weitergeritten werden. Die Zeit läuft dabei weiter.
- Dreimaliges Verweigern oder das Springen eines Hindernisses von der falschen Seite führt zum Ausschluss aus dem jeweiligen Wettbewerb.
- Die Gangart ist frei wählbar. Es darf galoppiert, getrabt oder zwischen beiden Gangarten gewechselt werden. Galopp ist **nicht** vorgeschrieben.

Besonderheit bei Wettbewerb 20: Junior-Spring-Wettbewerb 20cm

Dieser Wettbewerb richtet sich besonders an jüngere oder noch unerfahrene Teilnehmer. Ziel ist es, erste Turniererfahrungen in einer entspannten Atmosphäre zu sammeln. Deshalb darf der Teilnehmer während des Wettbewerbes von einem **Trainer oder Betreuer** begleitet werden.

Bitte achtet nur darauf, dass die Begleitperson **nicht durch die Lichtschranken der Zeitmessaanlage läuft**, da der Ritt in diesem Fall nicht gewertet werden kann.

Wettbewerb 9 und 10: Geländespringen 25 - 40cm und 40cm - 60cm Platz 12 x 17,5 m
Anforderungen / Bewertungskriterien:

Beim Geländespringen geht es darum, den Parcours mit möglichst wenigen Fehlern in der schnellsten Zeit zu absolvieren. Es gelten die Regeln vom Zeitspringen (**siehe Seite 10**). Auch das Geländespringen findet in der Reithalle statt.

Besonderheit: Der Parcours besteht aus abwerfbaren **sowie** festen Hindernissen.

Wettbewerb 11: Punktespringen 40cm - 60cm Platz 10 m x 15 m
Anforderungen / Bewertungskriterien:

Beim Punktespringen geht es darum, innerhalb von 45 Sekunden möglichst viele Punkte zu sammeln.

- Die Startlinie wird deutlich markiert.
- Mit dem Überqueren der Startlinie beginnt die Zeitmessung der Zeitmessaanlage. Parallel dazu läuft eine Stoppuhr mit.
- Nach Ablauf der 45 Sekunden wird die Runde abgeläutet. Ab diesem Zeitpunkt wird ausschließlich die Stoppuhr berücksichtigt. Sie läuft so lange weiter, bis der Teilnehmer noch einen weiteren Sprung seiner Wahl absolviert hat. Erst wenn der Teilnehmer nach diesem letzten Sprung wieder den Boden berührt, wird die Stoppuhr per Hand gestoppt.
- Die Punkte des letzten Sprungs werden **nicht** mehr gewertet.
- Die per Hand gestoppte Zeit dient ausschließlich zur Ermittlung der Platzierung bei Punktgleichheit. Haben zwei oder mehr Teilnehmer die gleiche Punktzahl erreicht, entscheidet die kürzere Zeit über die Rangfolge.
- **Die Hindernisse des Parcours müssen nicht in einer vorgegebenen Reihenfolge überwunden werden. Es darf jedoch kein Hindernis zweimal unmittelbar hintereinander gesprungen werden.**
- **Jedes Hindernis darf von beiden Seiten gesprungen werden.**
- Die sieben Hindernisse sind im Parcours verteilt. Die Punktzahl richtet sich nach der Höhe und dem Schwierigkeitsgrad des jeweiligen Hindernisses. Die Zahlen an den Hindernissen geben **nicht** die Reihenfolge vor, sondern die jeweils erreichbare Punktzahl an.
- Die Zügel müssen während der gesamten Prüfung mit beiden Händen gehalten werden. Ein mehrfaches oder dauerhaftes Verlieren der korrekten Zügelhaltung wird mit **4 Fehlerpunkten** bewertet.
- Fällt eine Stange, wird das entsprechende Hindernis für diese Runde nicht gewertet und darf nicht erneut gesprungen werden. An diesem Hindernis können somit keine weiteren Punkte mehr erzielt werden.
- Sieger ist der Teilnehmer mit der höchsten Punktzahl.

Wettbewerb 12: Hochsprung (Mächtigkeitsspringen) Starthöhe 80 cm Platz 10 x 15 m

Anforderungen / Bewertungskriterien:

Beim Hochsprung (Mächtigkeitsspringen) geht es darum, mit möglichst wenigen Fehlversuchen die größtmögliche Sprunghöhe zu überwinden.

- Die Starthöhe beträgt **80 cm**. Der Teilnehmer sollte diese Höhe sicher beherrschen.
- Während des Sprungs darf nicht vom Hobby Horse „**abgestiegen**“ werden. Das bedeutet, dass das Hobby Horse während des gesamten Sprungs zwischen den Beinen bleiben muss. Geht das Hobby Horse verloren oder wird der Kontakt zum Stecken unterbrochen, gilt der Sprung als ungültig und muss – sofern noch ein zweiter Versuch zur Verfügung steht – wiederholt werden.
- Während des Hochsprungs dürfen die Zügel **in einer Hand** gehalten werden, sodass eine Hand zum Ausbalancieren frei bleibt.

Wertung: Beim Hochsprung zählt ausschließlich die höchste fehlerfrei überwundene Sprunghöhe. Die Zeit spielt in diesem Wettbewerb keine Rolle.

- Es wird jeweils nur ein Hindernis gesprungen.
- Jeder Teilnehmer hat pro Sprunghöhe **zwei Versuche**.
- Nach jeder erfolgreich überwundenen Höhe wird das Hindernis wie folgt erhöht:

80 bis 100 cm: Erhöhung in 5-cm-Schritten

100 bis 121 cm: Erhöhung in 3-cm-Schritten

ab 121 cm: Erhöhung in 1-cm-Schritten

- Wird die Stange auf derselben Höhe zweimal abgeworfen, scheidet der Teilnehmer aus dem Wettbewerb aus.
- Eine Sprungverweigerung oder ein Sturz werden wie ein Abwurf gewertet.
- Die Platzierung richtet sich nach der zuletzt fehlerfrei überwundenen Höhe. Haben mehrere Teilnehmer dieselbe Endhöhe erreicht, entscheiden die Fehlversuche über die Platzierung.

Wettbewerb 16 und 17: Clear Round Springen 20cm und 40cm

Platz 10 x 15 m

Anforderungen / Bewertungskriterien:

Dieser Wettbewerb eignet sich besonders für Einsteiger und Teilnehmer, die erste Turniererfahrungen sammeln möchten, denn beim Clear-Round-Springen steht nicht die Zeit oder der Stil im Vordergrund, sondern das fehlerfreie Absolvieren des Springparcours.

- In diesem Wettbewerb erfolgt **keine** Zeitmessung, alle anderen Regeln gelten wie beim Zeitspringen. **(siehe Seite 10)**
- Jeder Teilnehmer, der den Parcours fehlerfrei absolviert, erhält eine Siegerschleife und bekommt eine kleine Überraschung. Ehrenpreise wie bei den anderen Wettbewerben gibt es beim Clear Round Springen nicht.
- **Wettbewerb 16:** Das Reiten ohne Zügel ist erlaubt.
- **Wettbewerb 17:** Die Zügel müssen während des gesamten Wettbewerbes mit beiden Händen gehalten werden.

Wettbewerb 18 und 19: Geschicklichkeitswettbewerb 20cm und 40cm Platz 10 X 15 m
Anforderungen / Bewertungskriterien:

In diesem Wettbewerb müssen die Teilnehmer einen Parcours mit unterschiedlichen Aufgaben absolvieren. Sieger ist der Teilnehmer mit der schnellsten Zeit nach Berücksichtigung aller anfallenden Strafsekunden.

- Die Zeit wird mithilfe einer elektronischen Zeitmessaanlage und/oder einer Stoppuhr gemessen.
- Für Fehler werden Strafsekunden vergeben, die nach Abschluss der Runde zur Endzeit addiert werden. In diesem Wettbewerb gibt es keine Fehlerpunkte.
- **Vor Beginn des Wettbewerbes findet eine gemeinsame Parcoursbesichtigung statt. Dabei werden alle Stationen ausführlich erklärt und offene Fragen beantwortet.**
- Die Gangart kann den jeweiligen Aufgaben angepasst werden. Alle Gangarten sind erlaubt.
- Die Aufgaben dürfen vor Beginn des Wettbewerbes nicht ausprobiert werden.
- **Wettbewerb 18:** Das Reiten ohne Zügel ist erlaubt.
- **Wettbewerb 18 und 19:** Die Zügel dürfen während des gesamten Wettbewerbes in **einer** Hand gehalten werden.
- **Eine Skizze vom Parcours findet ihr auf www.moellenkamp.de und www.ap-hobbyhorsing.de**

Wettbewerb 23: Family and Friends Ride and Run

Platz 12x 17,5 m

Anforderungen / Bewertungskriterien:

Beim **Family and Friends Ride and Run** startet ein 2er-Team aus einem Kind der **Jahrgänge 2021 bis 2014** und einem Teampartner, der mindestens **14 Jahre** alt ist.

Zunächst absolviert das Kind den Parcours mit dem Hobby Horse möglichst fehlerfrei und in der schnellsten Zeit. Anschließend übergibt es den Staffelstab an den Teampartner. Dieser durchläuft den gleichen Parcours ohne Hobby Horse ebenfalls möglichst schnell und fehlerfrei.

Die Zeit läuft während der Staffelübergabe weiter. Erst nach der Übergabe des Staffelstabs darf der zweite Teilnehmer starten.

Gewertet wird die Gesamtzeit des Teams unter Berücksichtigung der Fehlerpunkte. Sieger ist das Team mit der schnellsten Endzeit und den wenigsten Fehlerpunkten. Hier gelten die gleichen Regeln, wie bei jedem Zeitspringwettbewerb in dieser Ausschreibung. (Siehe Seite 10)

Das Kind darf in diesem Wettbewerb auch **ohne Zaumzeug und Zügel** reiten.

Wer kein eigenes Hobby Horse besitzt, kann sich für diesen Wettbewerb kostenlos ein Hobby Horse vom Veranstalter ausleihen.

Die Führzügelklasse richtet sich an Kinder im Alter von 3 bis 5 Jahren. Gemeinsam mit einer Begleitperson absolvieren sie einen altersgerechten Geschicklichkeitsparcours und können dabei erste Turniererfahrungen sammeln. Im Vordergrund stehen der Spaß an der Bewegung, das Kennenlernen des Turnierablaufs und ein positives gemeinsames Erlebnis.

- In diesem Wettbewerb gibt es keine Zeitmessung und keine Fehlerpunkte.
- Jedes teilnehmende Kind erhält eine Schleife.
- Die Kinder dürfen sich an den einzelnen Stationen ausprobieren und erste Erfahrungen im Hobby-Horsing-Turniersport sammeln.
- Die Begleitperson führt das Hobby Horse **nicht** an einem Strick, sondern begleitet das Kind lediglich durch den Parcours und unterstützt es bei Bedarf.
- Teilnahmeberechtigt sind Kinder der Jahrgänge **2023 bis 2021**.
- Hobby Horses können für diesen Wettbewerb kostenlos vom Veranstalter ausgeliehen werden, falls kein eigenes Hobby Horse vorhanden ist. Der Wettbewerb darf ohne Zaumzeug und Zügel geritten werden.
- Vor Beginn des Wettbewerbes wird der Parcours gemeinsam mit den Kindern und ihren Begleitpersonen abgegangen und alle Stationen einmal erklärt.
- Die Führzügelklasse ist kostenlos und findet im Rahmen der Jubiläumsfeier zum *5-jährigen Bestehen der Hobby-Horsing-Abteilung* statt.
- **Teilnahmeberechtigt sind ausschließlich Kinder, die an diesem Tag keine weitere Prüfung genannt haben.**
- Die Führzügelklasse findet – je nach Turnierverlauf – voraussichtlich zwischen **15:30 Uhr und 16:30 Uhr** statt.
- Anmeldungen für die Führzügelklasse werden **ausschließlich per E-Mail** an
- ap-hobbyhorsing@gmx.de entgegengenommen. Bitte gebt dabei den Vor- und Nachnamen sowie das Alter des Kindes an. Nach der Anmeldung erhaltet ihr eine Bestätigung per E-Mail.
- Für diese Prüfung ist **keine** Online-Nennung über Toris erforderlich.
- Diese Prüfung ist kostenlos.

Folgende Stationen können Bestandteil des Parcours sein:

- Slalomlauf um Hütchen, Wippe, Schwebebalken, Sprünge (10cm),
- Geschicklichkeitsaufgaben, z. B. Werfen oder Angeln von Gegenständen



Wir freuen uns darauf, euch auf unserem Turnier begrüßen zu dürfen und gemeinsam mit euch ein unvergessliches Hobby Horsing Wochenende zu erleben. Wir wünschen allen Teilnehmerinnen und Teilnehmern viel Erfolg, faire Wettbewerbe und vor allem ganz viel Spaß!



Genehmigungsvermerk

"Die sportfachliche Ausschreibung zur Veranstaltung am 05.-06.09.2026 in Ladbergen wird vorbehaltlich der Genehmigung/Zustimmung der zuständigen Behörde (Ordnungs-/Gesundheitsamt/Stadtverwaltung) genehmigt."

Münster i. W., den 01.07.2026

Kommission für
Pferdeleistungsprüfungen
in Westfalen

